

WORKSHOPIT

ATEA @ osasto E105



Torstai 14.9.

- 11.00–11.20 **Pasi Kotilainen:** Helppoa koodausta - Swift Playgrounds
- 12.00–12.20 **Pasi Kotilainen:** Monimediallisuus iPadien avulla
- 13-13.20 **Heidi Åkerlund:** Digigogiikka, Riikka Marttinen
- 14-14.20 **Riikka Marttinen, Heidi Åkerlund:** Digigogiikka
- 15.40-16 **Sampo Lokki:** Muutoksen- ja pedagogisen kehittämisen johtaminen
- 16.40-17 **Sampo Lokki:** Koulujen hankinnat ja opusteknologian kehittäminen
- 17.40-18 **Pasi Kotilainen:** Monipuolinen tiedonhaku

Perjantai 15.9.

- 10.00–10.20 **Sampo Lokki:** Muutoksen- ja pedagogisen kehittämisen johtaminen
- 11.00–11.20 **Sampo Lokki:** Koulujen hankinnat ja opusteknologian kehittäminen
- 12.00–13.00
- 13.40–14.00 **Riikka Marttinen, Heidi Åkerlund :** Digigogiikka
- 14.40–15.00 **Riikka Marttinen, Heidi Åkerlund:** Digigogiikka
- 15.40–16.00 **Pasi Kotilainen:** Helppoa koodausta - Swift Playgrounds

iTronic @osasto E124



Torstai 14.9.

- 10.00–10.20 **Joe Moretti:** iSwift Playgrounds -Coding for all on iPad
- 12.00–12.20 **Joe Moretti:** Coding curriculum with free Apps
- 13.00–13.20 **Joe Moretti:** Difference between VR and AR
- 14.15–14.50 **Joe Moretti:** iBeacons and Murder Mystery session
- 15.40–16.00 **Joe Moretti:** Swift Playgrounds
-Using robots/accessories with Swift
- 16.40–17-00 **Joe Moretti:** Coding curriculumwith free Apps

Perjantai 15.9.

- 11.00–11.20 **Joe Moretti:** Difference betweenVR and AR
- 12.15–12.50 **Joe Moretti:** iBeacons and Murder Mystery session
- 13.40–14-00 **Joe Moretti:** Coding curriculum with free Apps
- 14.40–15.00 **Joe Moretti:** Swift Playgrounds - Coding for all on iPad